

# **Ausgewählte Aspekte der Spielordnung**

der Breiten- und Freizeitsportabteilung (BFS) des Volleyballkreises Düsseldorf (VKD)

Stand 30. Juni 2018

## **Vorbemerkung**

- Bei konkreten Auslegungsfragen ist stets die Spielordnung selbst heranzuziehen. Diese Kurzzusammenfassung dient lediglich der Übersicht.

## **1 - Präambel**

- Wesentliche Änderungen der Spielordnung und wichtige Aspekte der Liga werden grundsätzlich per Ligaentscheid mit einfacher Mehrheit beschlossen. Alle Abstimmungen erfolgen offen. → 1.2
- Die Spielordnung wurde im sportlichen Geist verfasst. → 1.3
- Sofern niemand benachteiligt wird, kann in Ausnahmefällen von der Spielordnung abgewichen werden. Bei übergreifenden Abweichungen ist ein Ligaentscheid notwendig. → 1.3
- Jederzeit müssen sich mindestens 2 Damen auf dem Feld befinden. → 1.5
- Die Saison beginnt mit dem ersten Spieltag und endet mit dem letzten Spiel der Saison aus einer der 3 Spielrunden inkl. Relegation. Danach folgt dann die Saisonpause. → 1.6
- Bis auf beschlossene Ausnahmen gelten stets die offiziellen Volleyballregeln des DVV. → 1.7
- Die Hauptkommunikation aller Mannschaften und Funktionsträger erfolgt per E-Mail. Hauptsprechpartner sind dabei die Mannschaftsverantwortlichen und ihre Vertreter. → 1.8
- Die Anforderungen der EU-Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) zur Verwendung personenbezogener Daten werden erfüllt. → 1.9 / 1.10
- Die Spielergebnisse werden über den Ergebnisdienst Phönix des WVV veröffentlicht. → 1.11

## **2 - Organisation**

- Jährlich findet am Anfang der Saisonpause eine Ligasitzung der BFS statt. → 2.1
- Anträge (z. B. zur Spielordnung) können vor oder in der Ligasitzung an den BFS-Wart oder die Schiedsstelle gestellt werden. → 2.1
- Ligaentscheide können in der Sitzung (einfache Mehrheit der anwesenden Mannschaften) oder im Umlaufverfahren (einfache Mehrheit aller Mannschaften der BFS) abgestimmt werden. → 2.1 / 2.2
- Der Abstimmungszeitraum beim Umlaufverfahren sollte mindestens 2 Wochen betragen. → 2.1
- Die Organisation übernehmen die Funktionen BFS-Wart, Meldestelle, Schiedsstelle, Spielorganisator, Turnierorganisator, Onlinebeauftragter und Festbeauftragter. → 2.3 bis 2.11
- Alle Wahlen erfolgen mit einfacher Mehrheit (ein Kandidat) bzw. relativer Mehrheit (mehrere Kandidaten). Es können verschiedene Funktionsträger in einem Wahlgang gewählt werden. → 2.3
- Ein möglicher Ehrenpräsident hat lebenslanges Teilnahmerecht an allen Sitzungen. → 2.12

## **3 - Mannschaftsmeldungen**

- Notwendig für die Teilnahme am Spielbetrieb sind eine WVV-Mitgliedschaft der Mannschaft sowie eine Austragungshalle im Stadtgebiet Düsseldorf. Bei einem Austritt einer Mannschaft aus dem WVV oder bei einer fehlenden Überweisung der jährlichen Kreisumlage des VKD kann die Spielberechtigung für die BFS entzogen werden. In dem Fall gehen in der laufenden Saison alle bisherigen und folgenden Pflichtspiele der Mannschaft zu Null verloren. → 3.1
- Neuaufnahmen in die BFS von Mannschaften mit einer Austragungshalle außerhalb des Stadtgebiets Düsseldorf bedürfen vorab eines Ligaentscheids. → 3.1

- Die Anmeldung einer Mannschaft zur nächsten Saison (Punktrunde und ggf. Dietmar-Tronsberg-Cup) erfolgt bis zum 30.06. eines Jahres formlos per E-Mail an die Meldestelle. → 3.4
- Mit der Anmeldung ist eine Startgebühr von 15,- Euro auf das Konto des VKD zu überweisen. Der Kassenwart des VKD verschickt dazu entsprechende Rechnungen an die Mannschaften. Als Zahlungsfrist gelten grundsätzlich 14 Tage ab Erhalt der Rechnung. → 3.5

#### **4 - Spielberechtigungen**

- Für die Teilnahme am Pflichtspielbetrieb sind Spielerlisten der BFS erforderlich. Die Spielerlisten werden inkl. Gültigkeitsdatum jeweils an den Mannschaftsverantwortlichen einer Mannschaft geschickt. Die Spielerliste ist zu den Spielen möglichst als Farbausdruck vorzulegen. → 4.1
- Spieler mit einer Spielberechtigung aus dem Leistungsspielbetrieb mit gültigem Jahresvermerk für die betreffende Saison sind für die BFS nicht spielberechtigt. Das gilt auch für im Laufe der Saison vom bisherigen Verein freigegebene Spielerpässe des Leistungsspielbetriebs. Einzelne Ausnahmen sind nur nach Ligaentscheid möglich. → 4.2
- Spielberechtigungen anderer BFS-Ligen außerhalb des VKD sind erlaubt. → 4.2
- Für Spieler ab den DVV-Altersklassen Ü43 (Damen) und Ü47 (Herren) mit einer DVV-Spielberechtigung für eine Leistungsspielklasse ist ein Spielerpass für die BFS möglich. Dies ist der Meldestelle anzuzeigen. → 4.3
- Über Spielberechtigungen aus dem Leistungsspielbetrieb ohne gültigen Jahresvermerk für die betreffende Saison ist die Meldestelle zu informieren. → 4.4
- Die Spieler einer Mannschaft werden gemeinsam in einer Spielerliste mit Fotos geführt. Alle Mannschaften einer Gruppe werden per E-Mail über Änderungen von Spielerlisten (inkl. Spielernamen sowie Beginn oder Ende von Spielberechtigungen) in ihrer Gruppe informiert. → 4.5
- Für Anmeldungen ist eine E-Mail an die Meldestelle zu senden mit Mannschaftsname, Spielernamen, -vorname und Geburtsdatum sowie mit einem Portraitfoto als Anhang. → 4.8
- Eine Neuanmeldung liegt vor, falls der Spieler 12 Monate keine BFS-Spielberechtigung hatte. Die Spielberechtigung beginnt dann 7 Tage nach Anmeldung. → 4.10
- Abmeldungen erfolgen durch formlose Information an die Meldestelle. → 4.11
- Ein Mannschaftswechsel erfordert eine Abmeldung und eine anschließende Anmeldung. → 4.13
- Einem Spieler kann die Freigabe durch die alte Mannschaft nicht verwehrt werden. Bei einer fehlenden Freigabe erfolgt nach 6 Wochen ab dem letzten Pflichtspieleinsatz des Spielers eine automatische Freigabe. → 4.12
- Bei einem Mannschaftswechsel innerhalb der BFS und innerhalb der Saison gilt eine Spielsperre von 6 Wochen und bei einem Rückwechsel von 3 Monaten jeweils ab letztem Einsatz. Auch hier gilt stets eine Mindestfrist von 7 Tagen. → 4.13
- Ab einem festgelegten Stichtag in der Saison sind Mannschaftswechsel innerhalb der BFS mit Spielberechtigung in der laufenden Restsaison nicht möglich. Der Termin liegt 6 Wochen vor dem vorletzten Spieltag in der jeweiligen Gruppe und wird vorab bekannt gegeben. → 4.14
- Eigene Änderungen an den Spielerlisten sind untersagt. Anpassungen sind notwendig bei Namenswechseln und zu alten Fotos. Die Spielberechtigung bleibt dabei bestehen. → 4.16
- Die Spielerlisten sind zu jedem Spiel vorzulegen. Die Kontrolle der Spielberechtigungen erfolgt durch die Mannschaften und durch das Schiedsgericht. Amtliche Lichtbildausweise gelten als Ersatz und sind unter Bemerkungen zu vermerken. → 4.17 bis 4.19
- Kann sich jemand nicht ausweisen, ist aber den Mannschaften bekannt, kann er mit Zustimmung der gegnerischen Mannschaft eingesetzt werden. → 4.20

#### **5 - Spielausstattung**

- Die Heimmannschaft hat eine regelgerechte Spielfläche pünktlich aufzubauen. → 5.1 bis 5.3

- Ein Libero hat ein andersfarbiges Trikot zu tragen. → 5.5
- Es ist maximal ein Spieler ohne Rückennummer zugelassen, ggf. ist Tape zu benutzen. → 5.6
- Mannschaften und Schiedsgericht haben sich auf einen regelgerechten Ball zu einigen. Die letzte Entscheidung liegt beim ersten Schiedsrichter. Der offizielle Spielball des WVV Molten V5M5000 sollte im Zweifelsfall präferiert werden. → 5.7

### **6 bis 8 - Spielbetrieb**

- Der Spielorganisator legt die Spielpläne fest. Bei Terminproblemen kann er hieran Änderungen (z. B. Heimrecht, Spieltermin, Schiedsgericht) vornehmen. → 2.8 / 6.14 / 7.5
- Die Spiele finden grundsätzlich zu den Trainingszeiten der Heimmannschaften statt. → 6.4 / 7.9
- Das Heimrecht kann in Abstimmung aller Beteiligten grundsätzlich getauscht werden. → 6.4 / 7.5
- In den Schulferien und an Feiertagen in NRW sowie an Altweiber und Rosenmontag werden keine Spiele angesetzt. → 6.5
- Jede Mannschaft erhält in der Saisonpause einen Spielplan mit verbindlichen Spielterminen für die nächste Saison sowie mit bevorzugten Alternativterminen für Spielverlegungen aufgrund externer Einflüsse. Abweichungen von den vorgegebenen Spielterminen sind nur mit Zustimmung aller Beteiligten (Heimmannschaft, Gastmannschaft und Schiedsgericht) bis 10 Spieltage vor dem ursprünglichen und dem neuen Spieltermin möglich. Die Punktrunde hat dabei stets Vorrang vor dem Dietmar-Tronsberg-Cup. → 6.6 / 7.7
- Über Spielverlegungen auf den kommunizierten Alternativtermin ist der Spielorganisator vorab zu informieren. Spielverlegungen auf hiervon abweichende Termine bedürfen stets einer Genehmigung des Spielorganisations. Dieser kann nach eigenem Ermessen entsprechende Anträge ablehnen, falls der neue Termin weiter als 4 Wochen vom verbindlichen Spieltermin entfernt liegt, bereits 2 Anträge der Mannschaft in der laufenden Saison genehmigt wurden oder keine ausreichend stichhaltige Begründung für die Spielverlegung vorgebracht wird. Übliche Nichtverfügbarkeiten einzelner Spieler sind dabei kein stichhaltiger Grund für eine Spielverlegung. → 6.6
- Im Falle höherer Gewalt können auch kurzfristige Spielverlegungen erfolgen. Spielverlegungen im Dietmar-Tronsberg-Cup sind besonders frühzeitig abzustimmen. → 6.7 / 7.5
- Einladungen im Dietmar-Tronsberg-Cup haben jeweils bis 10 Tage vor dem jeweiligen Spieltermin zu erfolgen. → 7.6
- Pflichtspiele werden mit Ausnahme der Turnierformen grundsätzlich über 3 volle Sätze ausgespielt. → 6.9 / 7.4 / 7.12 / 8.5
- Abweichend von den DVV-Regeln findet die 2-Punkte-Regel Anwendung. → 6.10 / 8.5
- Titel, Auf- und Abstiege sowie Relegationen sind fest geregelt. → 6.11 bis 6.17
- Nach dem 4. Nichtantritt in der Punktrunde einer Saison wird eine Mannschaft von Spielbetrieb der Punktrunde ausgeschlossen und alle Spiele der gesamten Saison werden zu Null verloren gewertet. → 6.18
- Notwendig für die Teilnahme an einem der Cups ist ein gültiger Spielerpass der BFS. Für den Dietmar-Tronsberg-Cup ist eine Anmeldung der Mannschaft notwendig. → 7.1 / 7.2 / 8.4
- Die 6 für den Walfried-Röhler-Cup qualifizierten Mannschaften werden rechtzeitig vom Spielorganisator eingeladen. Eventuell kommt ein Nachrückverfahren zum Einsatz. Zu- und Absagen haben bis 10 Tage nach Eingang der Einladung zu erfolgen. Spätere Absagen werden mit Ordnungsstrafen belegt. → 8.1 / 8.2
- Die Endrunde des Dietmar-Tronsberg-Cups und den Walfried-Röhler-Cup organisiert der Turnierorganisator. → 7.11 / 7.12 / 8.4 / 8.5
- Für die Endrunde des Dietmar-Tronsberg-Cups besteht Teilnahmepflicht. Absagen werden mit Ordnungsstrafen belegt. → 7.14

## **9 - Spielberichte**

- Es sind zwingend die vorgegebenen vereinfachten Spielberichtsbögen zu verwenden. → 9.1
- Abweichend von den DVV-Regeln ist der Einsatz von 14 Spielern möglich. → 9.3
- Die Spielergebnisse werden durch Unterschrift des Schiedsgerichts und der Mannschaftskapitäne auf dem Spielbericht bestätigt. Jegliche Beschwerden sind im Spielbericht unter Bemerkungen festzuhalten. Bei fehlenden Bemerkungen und Sanktionen ist das entsprechende Feld zu streichen. Nachträgliche Einsprüche sind im Regelfall nicht möglich. Bei aktivem Einsatz eines Spielers ohne Spielberechtigung sowie bei verschiedenen anderen schwerwiegenden Verstößen gehen alle Sätze zu Null verloren. → 9.4 / 9.5 / 9.7
- Eventuelle Spielabbrüche sind speziell geregelt. → 9.6
- Gelb-rote Karten sind im Spielbericht einzutragen. Eine Hinausstellung bewirkt eine Sperre von einem Spiel und eine Disqualifikation von 2 Spielen. → 9.8 / 11.10
- Einsprüche gegen falsche Regelanwendungen sind unter Bemerkungen möglich. → 9.9
- Das Spielergebnis ist zeitnah nach einem Spiel in Phönix einzugeben und der Spielbericht ist als Scan innerhalb von 3 Tagen an den Onlinebeauftragten zu senden. Bei Bemerkungen ist der Spielbericht zusätzlich an die Schiedsstelle zu senden. → 9.10
- Der Onlinebeauftragte prüft laufend die Ergebniseingaben in Phönix und die Spielberichte. → 9.12

## **10 - Nichtantreten**

- Bei Nichtantritt geht ein Spiel zu Null verloren. Ein absehbares Nichtantreten sollte stets vorab kommuniziert werden. → 10.1
- Spiel- und Schiedsbereitschaft ist nach 30 Minuten ab der offiziell ausgewiesenen Spielzeit herzustellen. Nach 45 Minuten besteht grundsätzlich keine Verpflichtung mehr zum Antritt. Bei Verspätungen ist eine Spielaustragung aber stets einer Absage vorzuziehen. → 10.2 / 10.3
- Spiele sollen möglichst auch dann durchgeführt werden, falls kein oder nur ein qualifizierter Schiedsrichter anwesend ist und beide Mannschaften einverstanden sind. → 10.3 / 10.5

## **11 - Sanktionen**

- Alle Beteiligten haben sich im Sinne des Fairplays zu verhalten. → 11.1
- Die Schiedsstelle klärt und entscheidet alle Streitigkeiten möglichst einvernehmlich. → 11.3
- Grobe Unsportlichkeit und Betrug kann mit Spielsperren von bis zu 2 Jahren geahndet werden. Eine solche Sperre kann durch einen Ligaentscheid aufgehoben werden. → 11.4
- Nach einem fehlgeschlagenen Ligaentscheid kann beim VKD-Vorstand als letzter Rechtsinstanz Einspruch eingelegt werden. Dieser entscheidet dann abschließend. → 11.4
- Ordnungsstrafen werden mittels Rechnung durch die Schiedsstelle zugestellt und sind innerhalb von 14 Tagen zu begleichen. → 11.5
- Bei dauerhaftem Zahlungsverzug kann ein vorübergehender Spielausschluss erfolgen. → 11.6
- Einsprüche gegen Sanktionen sind innerhalb von 14 Tagen bei der Schiedsstelle einzulegen. Anschließend sind alle beteiligten Parteien anzuhören. → 11.7 / 11.8
- Spiele, in denen ein nicht berechtigter Spieler eingesetzt wurde, gehen zu Null verloren und es ist eine Ordnungsstrafe von 20,- Euro zu zahlen. → 11.12
- Sätze, in denen weniger als 2 Damen eingesetzt wurden, gehen zu Null verloren. → 11.13
- Spiele, in denen ein Spieler mit nicht zugelassener Spielberechtigung für den Leistungsspielbetrieb eingesetzt wurde, gehen zu Null verloren und es ist eine Ordnungsstrafe von 50,- Euro zu zahlen. → 11.14
- Für jeden unangekündigten Nichtantritt einer Mannschaft in einer Saison werden je Nichtantritt 20,- Euro erhoben. → 11.15

- Bei einem fehlenden 2. Schiedsrichter sind 15,- Euro und bei einem komplett fehlenden Schiedsgericht 40,- Euro fällig. → 11.16
- Für Absagen zu den Cups werden je nach Kurzfristigkeit Ordnungsstrafen von 30,- Euro bzw. 50,- Euro ausgesprochen. → 11.17
- Eine fehlende Vorlage der aktuellen Spielerliste kostet 10,- Euro. → 11.18
- Ab dem 2. Spieler kostet jede fehlende Rücknummer 5,- Euro. → 11.19
- Die wiederholte Missachtung von Aufgaben oder Fristen wird mit 10,- Euro bestraft. → 11.20